



Le jeu de la vache :

I. Principe de jeu :

Il faut 4 billes pour pouvoir jouer à ce jeu : 2 rouges, 1 blanche et 1 pointée (ou 1 jaune).

Les règles de la carambole s'appliquent, mais le nombre de points se calcule de la façon suivante :

- Carambolage de sa bille avec une bille rouge et la bille adverse : 1 point
- Carambolage de sa bille avec les 2 billes rouges : 5 points
- Carambolage de sa bille avec les 2 billes rouges et la bille adverse : 20 points

La partie se joue en 300 points.

Si un joueur fait 301 points ou plus, il recommence à 0.

Durant chaque reprise, le joueur ne peut pas effectuer plus de 2 carambolages à 5 points sans faire un carambolage à 20 points.

II. Déroulement de la compétition :

Le temps d'une partie pourra être limité en temps (30 ou 45 min) ou pas. Suivant le nombre de participant, on peut définir 2 modes de jeu :

A. Formule Coupe :

Tirage intégral du tableau Principal entre tous les joueurs.

Les joueurs éliminés au premier tour seront replacés dans un tableau Consolante.

B. Formule Championnat :

Réalisation des plusieurs groupes avec possibilités de mettre des têtes de série.

On peut faire des groupes de 3 ou 4 joueurs.

A la fin des matchs de poules, un classement sera effectué pour chacune d'elles.

Suivant le nombre de groupe, soit on réalise des matchs de classement, soit on refait des groupes en mettant dedans les joueurs classés au même niveau à la fin des phases de poules (les premiers ensemble, les deuxièmes aussi, etc...)

Les points de match seront les suivant :

- **2 points pour un match gagné**
- **1 point en cas de match nul**
- **0 point pour un match perdu**

En cas d'égalité entre deux joueurs, le match entre eux déterminera le mieux classé.

III. Différence de niveau :

Afin que tous les membres du club puissent participer, on va mettre en place des différences de niveau :

Pour les nouveaux joueurs passant les DFA : 50 points

Pour les joueurs classés à la FFB :

- Niveau R4 – R3 : 100 points
- Niveau R2 – R1 : 200 points
- Niveau Nationale : 300 Points

IV. Déroulement d'un match :

Le match se fait par handicap.

Comme dit dans le paragraphe Principe, lors d'un match, on applique les règles de la carambole.

V. Arbitrage

L'arbitrage se réalise, si possible, en inter arbitrage sinon en auto-arbitrage.

VI. Résultat