

LES QUANTITES DE BILLE

SOMMAIRE :

le plein

le plein moins

le trois-quarts de bille

la demi-bille

les quantités

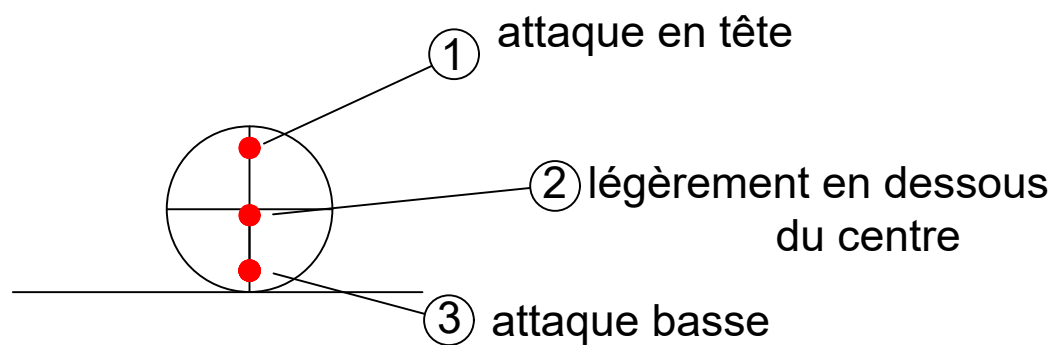
distance entre la bille 1 et la bille 2

exercice

LE PLEIN

L'attaque : le plein intégral

La distance entre la bille 1 et la bille 2 : 3 billes

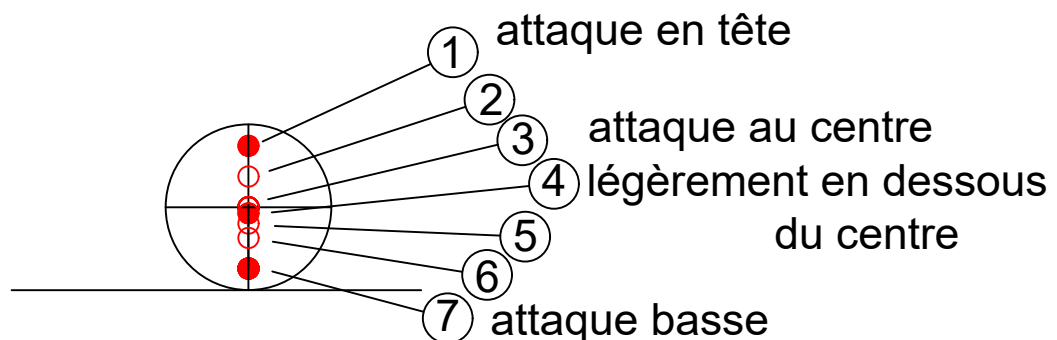
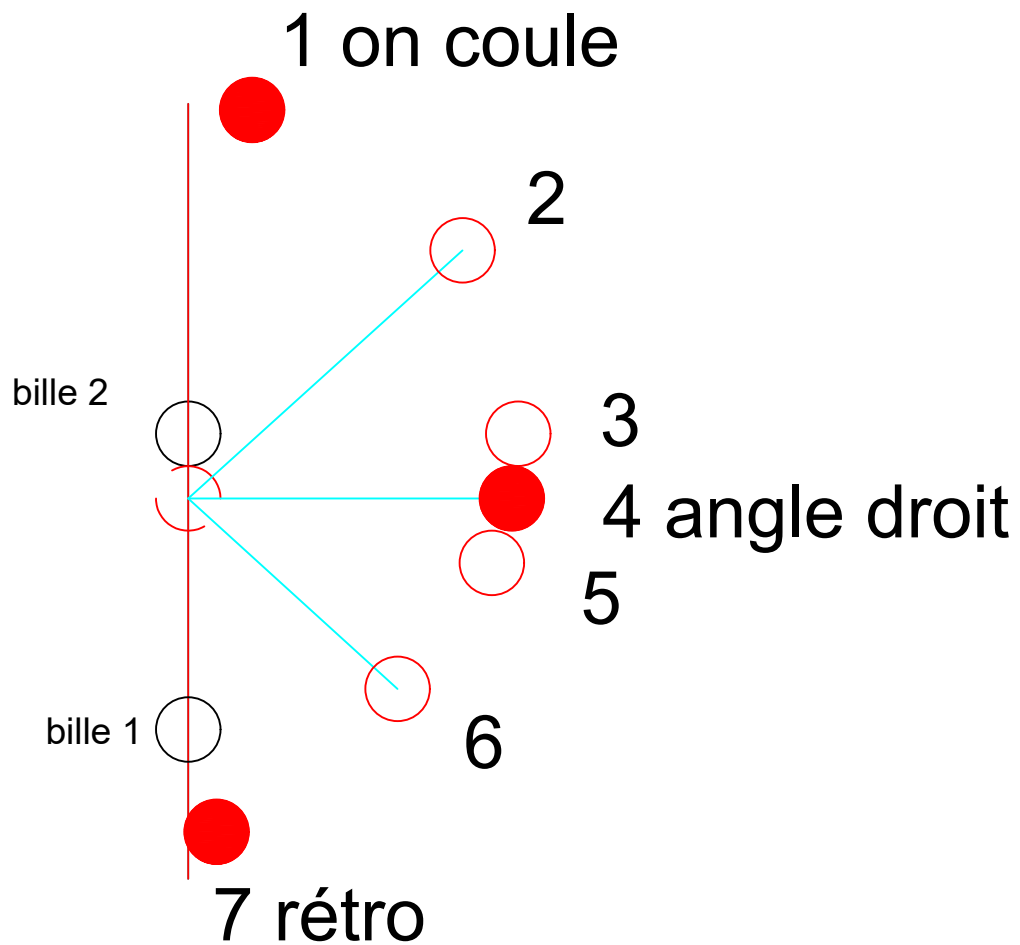


LE PLEIN MOINS

L'attaque : le plein moins du côté où l'on veut aller

La distance entre la bille 1 et la bille 2 : jusqu'à 5 billes

Plus la bille 3 est éloignée, plus le trajet de la bille 2 est important

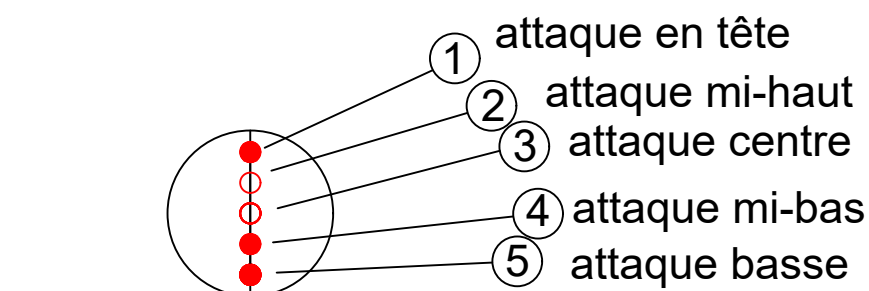
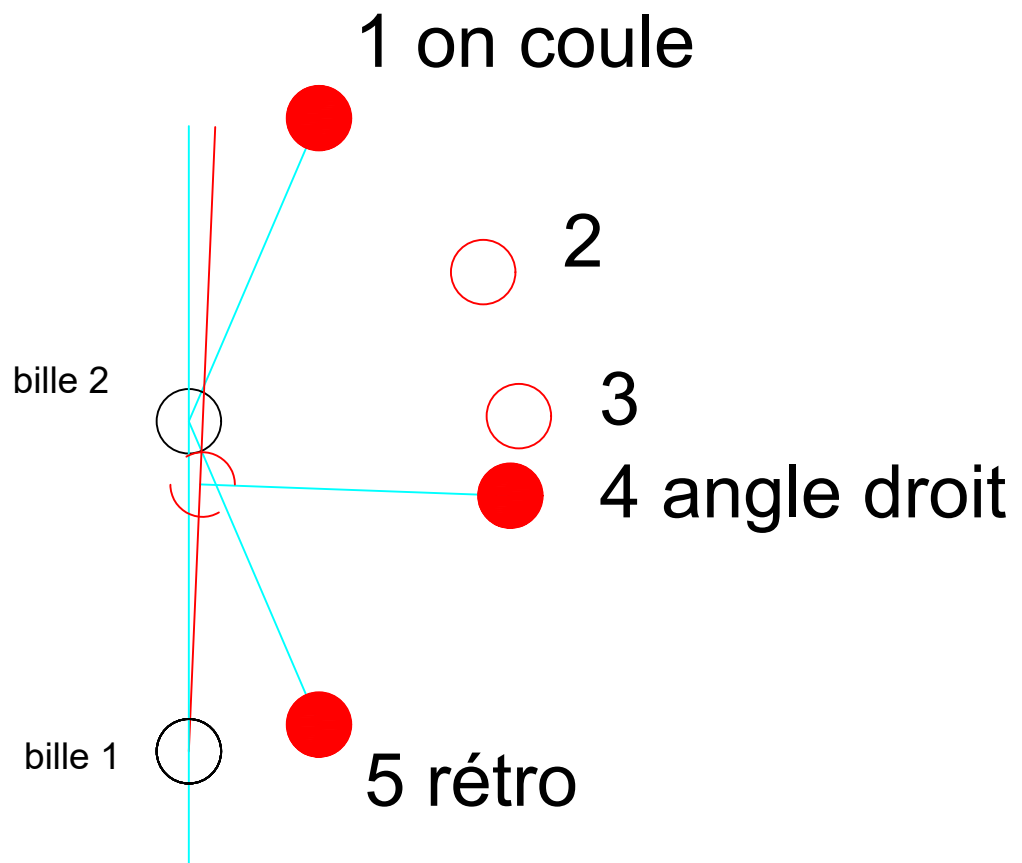


LE TROIS-QUARTS DE BILLE

L'attaque : le trois-quarts de bille 2

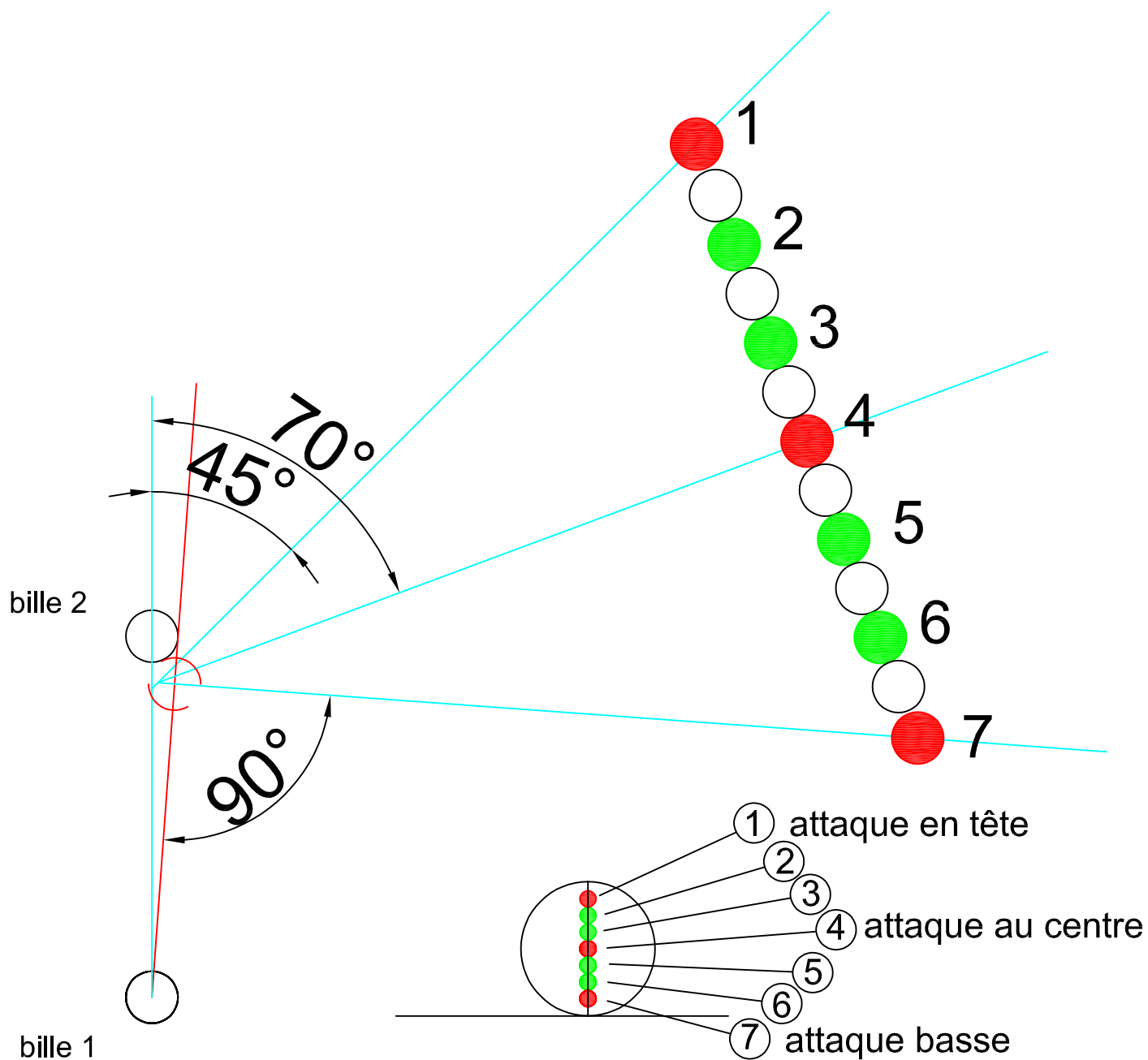
La distance entre la bille 1 et la bille 2 : jusqu'à 5 billes

Plus la bille 3 est éloignée, plus le trajet de la bille 2 est important



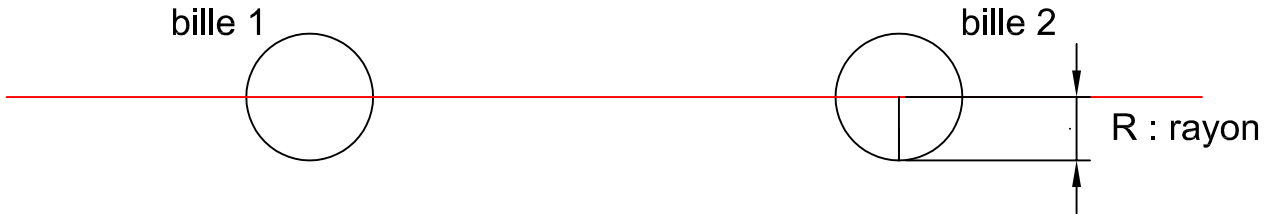
LA DEMI-BILLE

L'attaque : la demi-bille de la bille 2

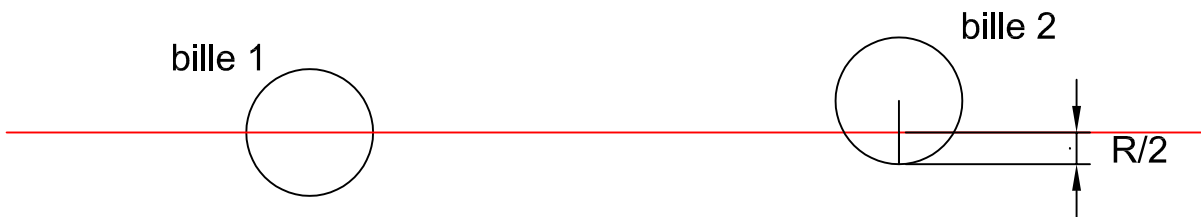


LES QUANTITES

le plein de la bille



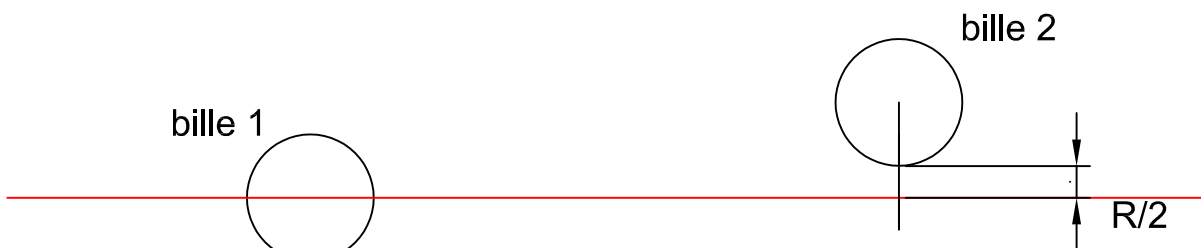
le 3 / 4 de la bille



la demi-bille



le 1 / 4 de la bille



la finesse de la bille



LES QUANTITES

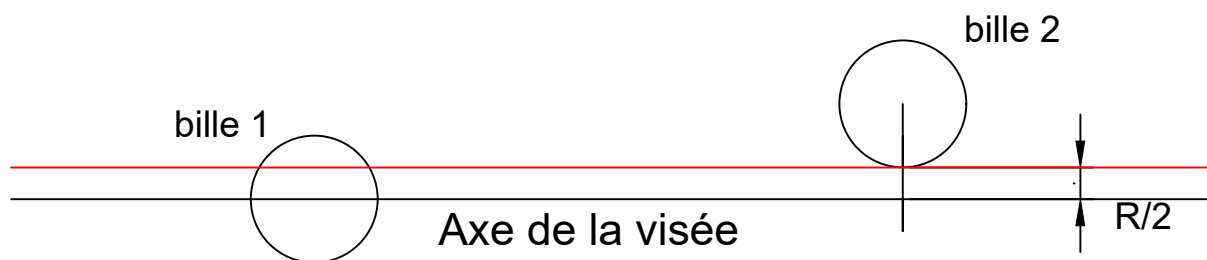
Remarques :

- A partir du demi-bille et au dessus (vers le plein), la visée est relativement aisée car on vise un point situé à l'intérieur de la bille 2
- Dans le cas contraire, du demi-bille et en dessous (vers la finesse), la visée est plus difficile car on vise en dehors de la bille 2 donc dans le vide

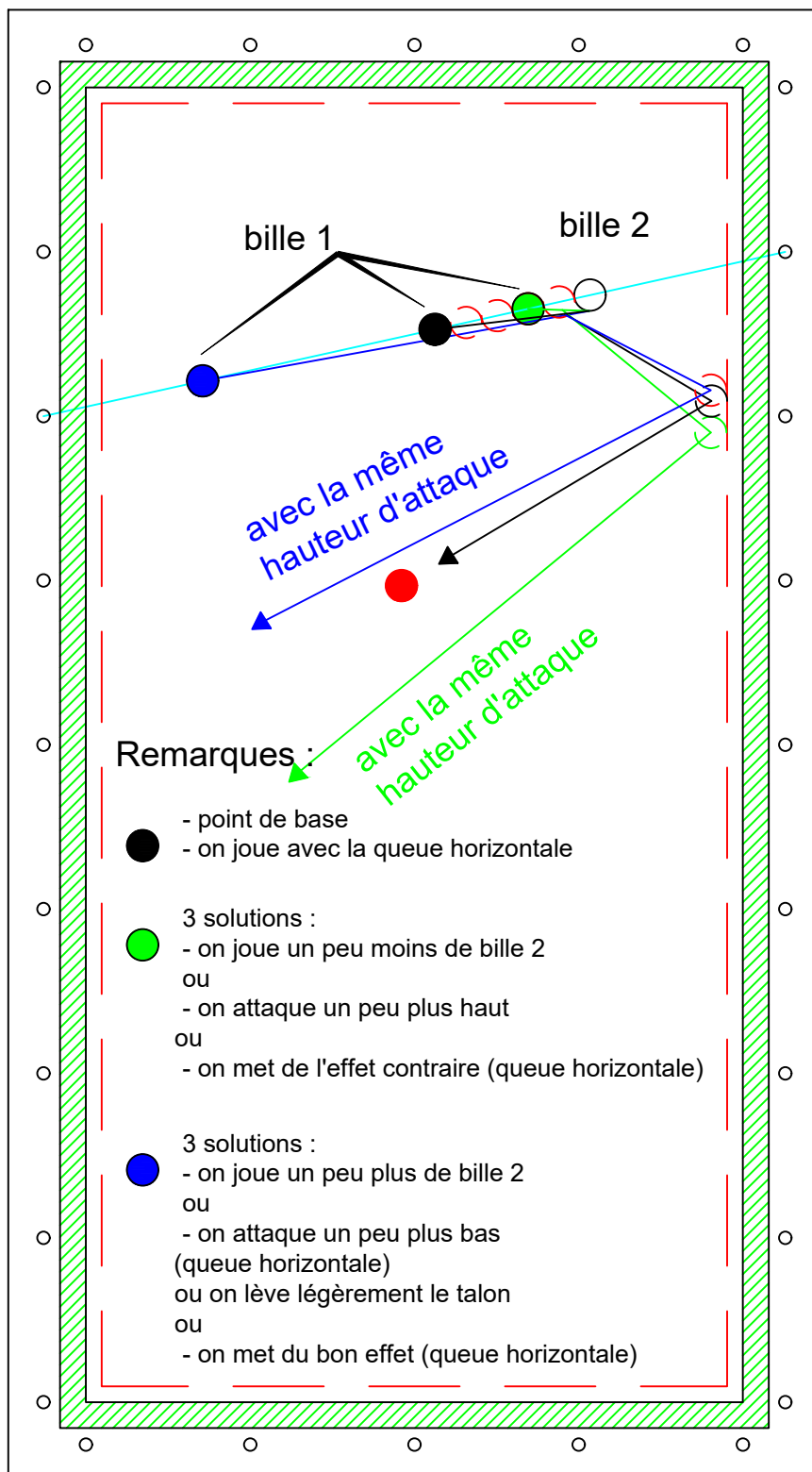
Méthode pour prendre la visée :

- Sur la bille 1, on place la queue dans la quantité voulu et on vise le bord de la bille 2
- Puis on décale parallèlement la queue

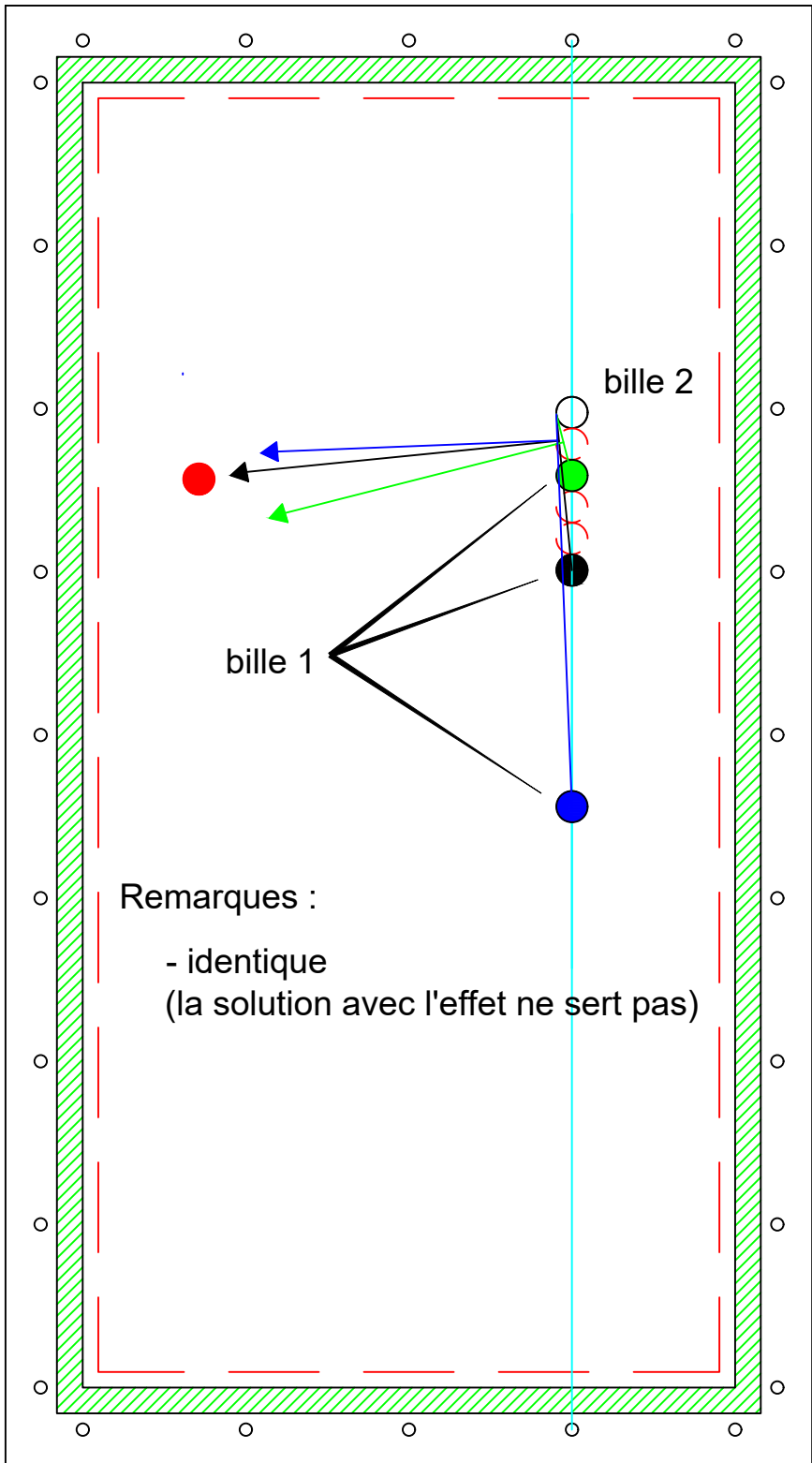
Exemple : le 1 / 4 de la bille



DISTANCE ENTRE LA BILLE 1 ET LA BILLE 2



DISTANCE ENTRE LA BILLE 1 ET LA BILLE 2



EXERCICE

Remarques :

- Distance entre les billes 1 et 2 : 3 à 4 billes
- Voir l'angle entre les 3 billes
- On choisit la quantité de bille 2 à prendre (on doit trouver l'harmonie des trajets, on doit sentir la quantité pour que la bille 1 fasse le trajet vers la bille 3 et que la bille 2 vienne vers la bille 3)
- En fonction de la quantité choisie, on définit la hauteur d'attaque
- On ne doit pas tout bousculer, la bille 1 vient mourir sur la bille 3 et la bille 2 vient s'arrêter près de la bille 3

- on joue le presque plein

EXERCICE

