

POINT EN DEUX BANDES

SOMMAIRE :

la méthode géométrique

la méthode des parallèles

La méthode numérique

vers la quatrième bande

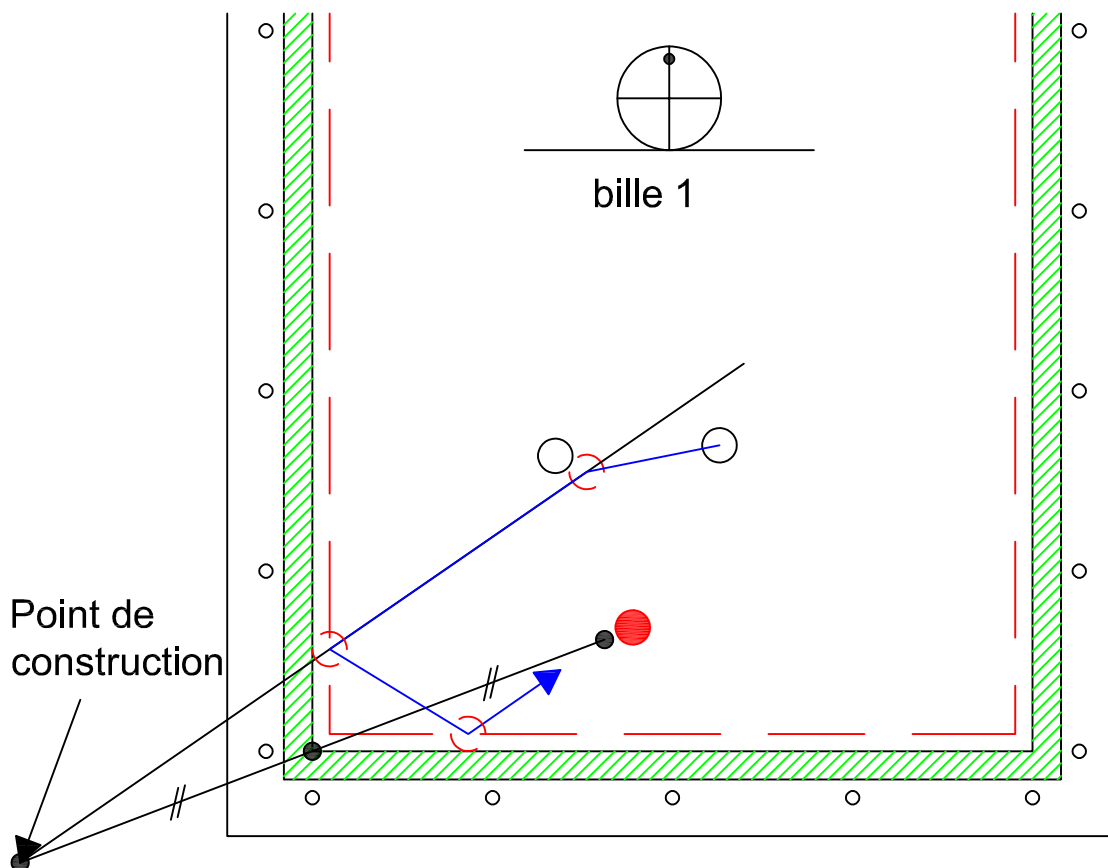
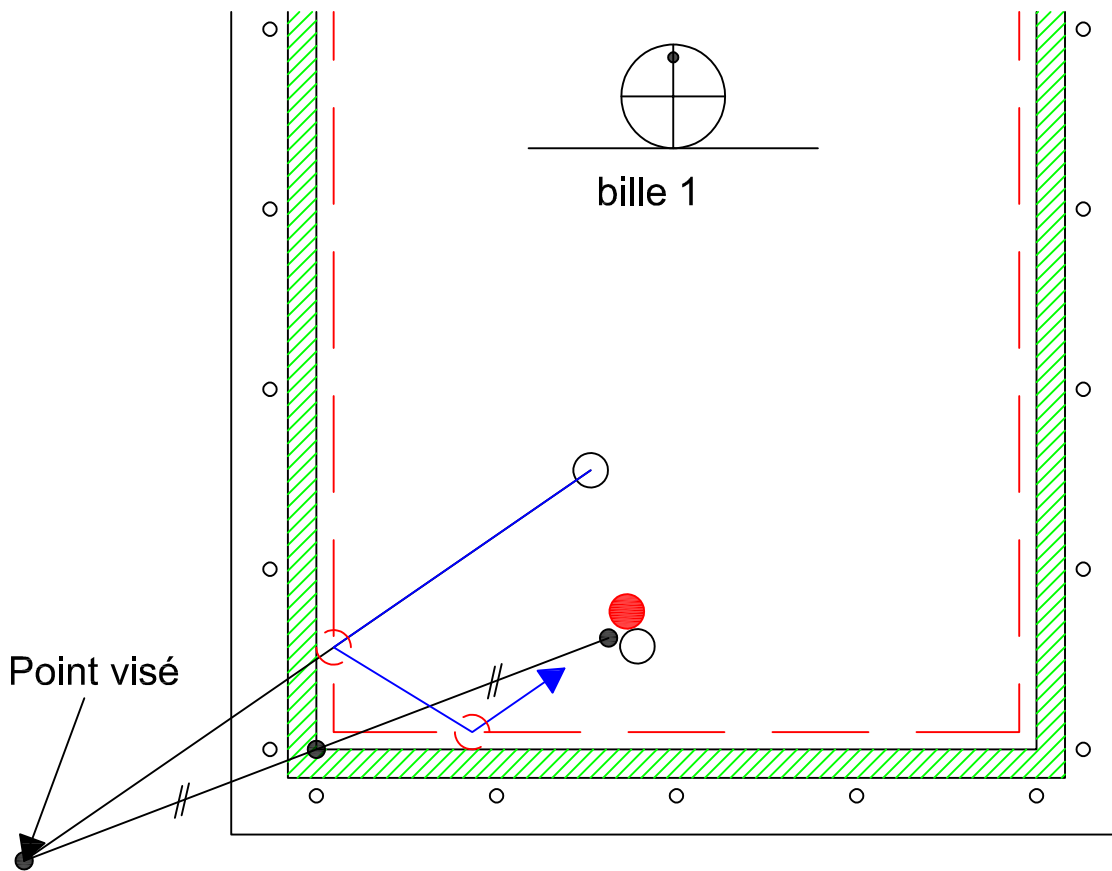
2 bandes avant : parallèle

2 bandes avant : numérique

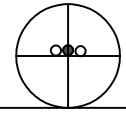
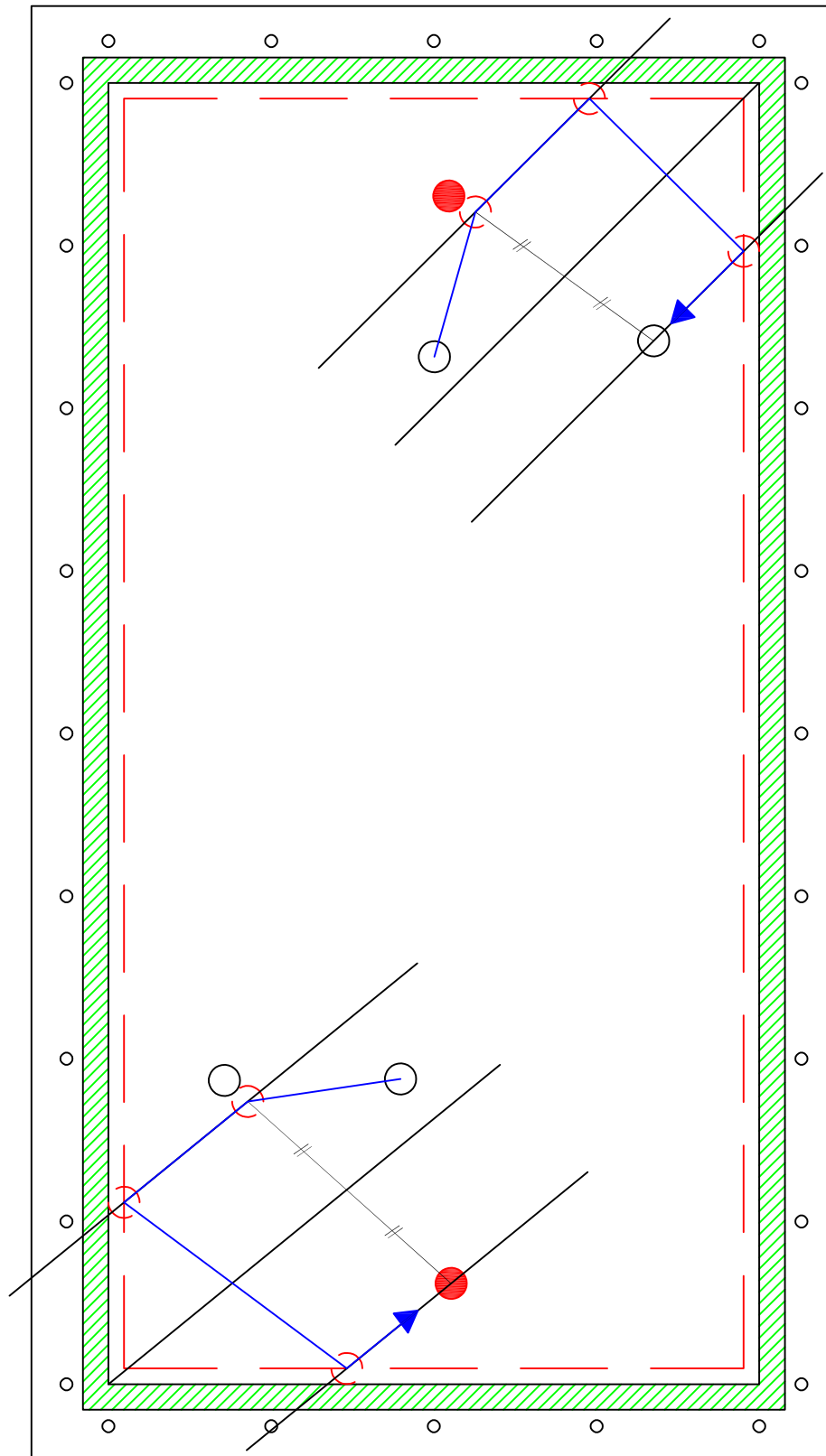
2 bandes avant : coin

exercices

LA METHODE GEOMETRIQUE



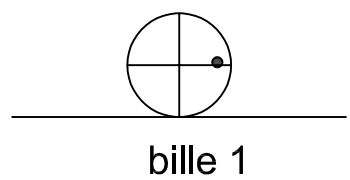
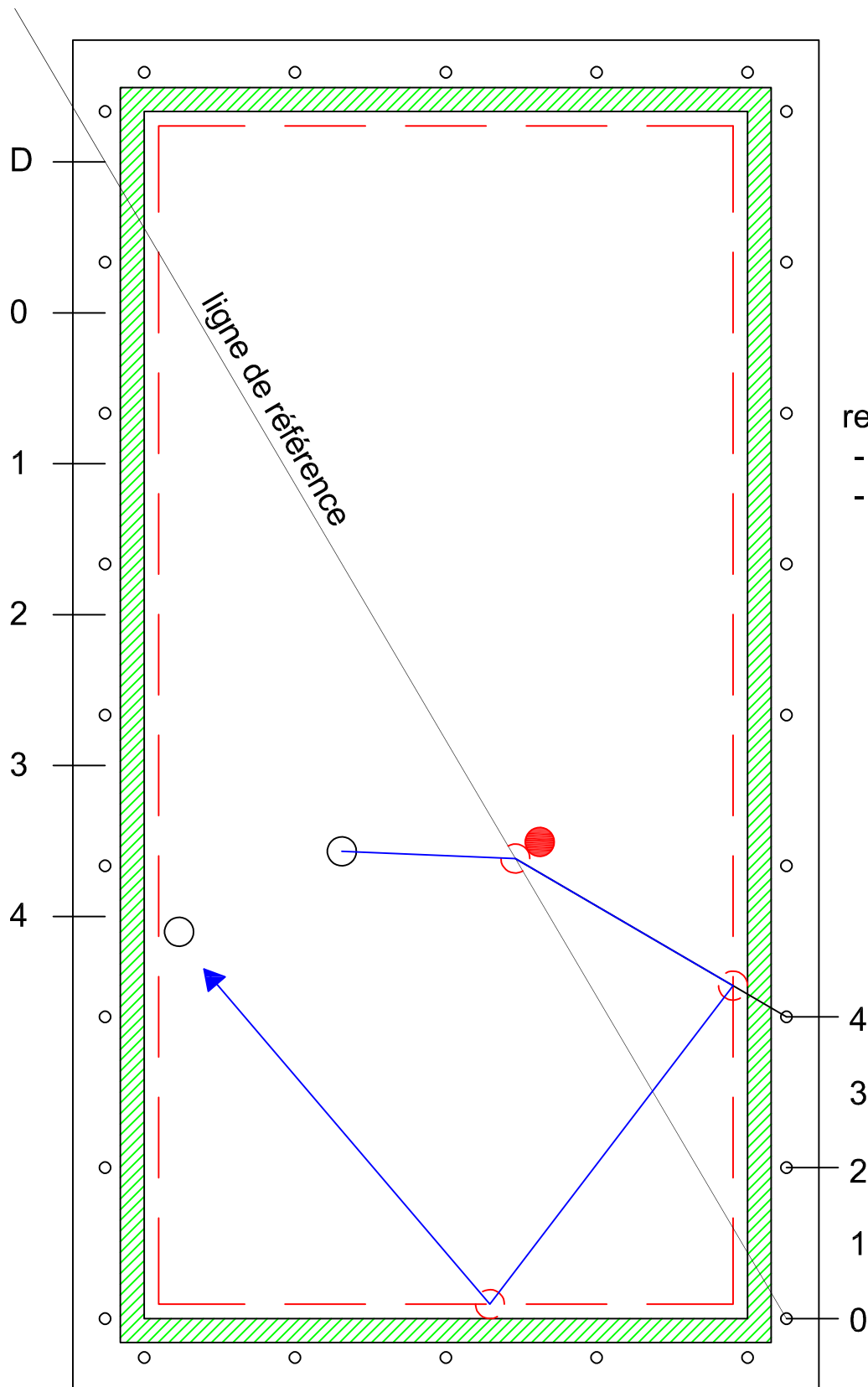
LA METHODE DES PARALLELES



bille 1

remarques :
angle de rejet après
choc avec la bille 2
- si angle naturel
pas d'effet
- si angle ouvert
mettre du bon effet
- si angle fermé
mettre de l'effet
contraire

LA METHODE NUMERIQUE



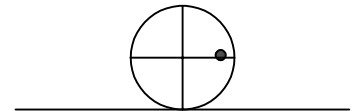
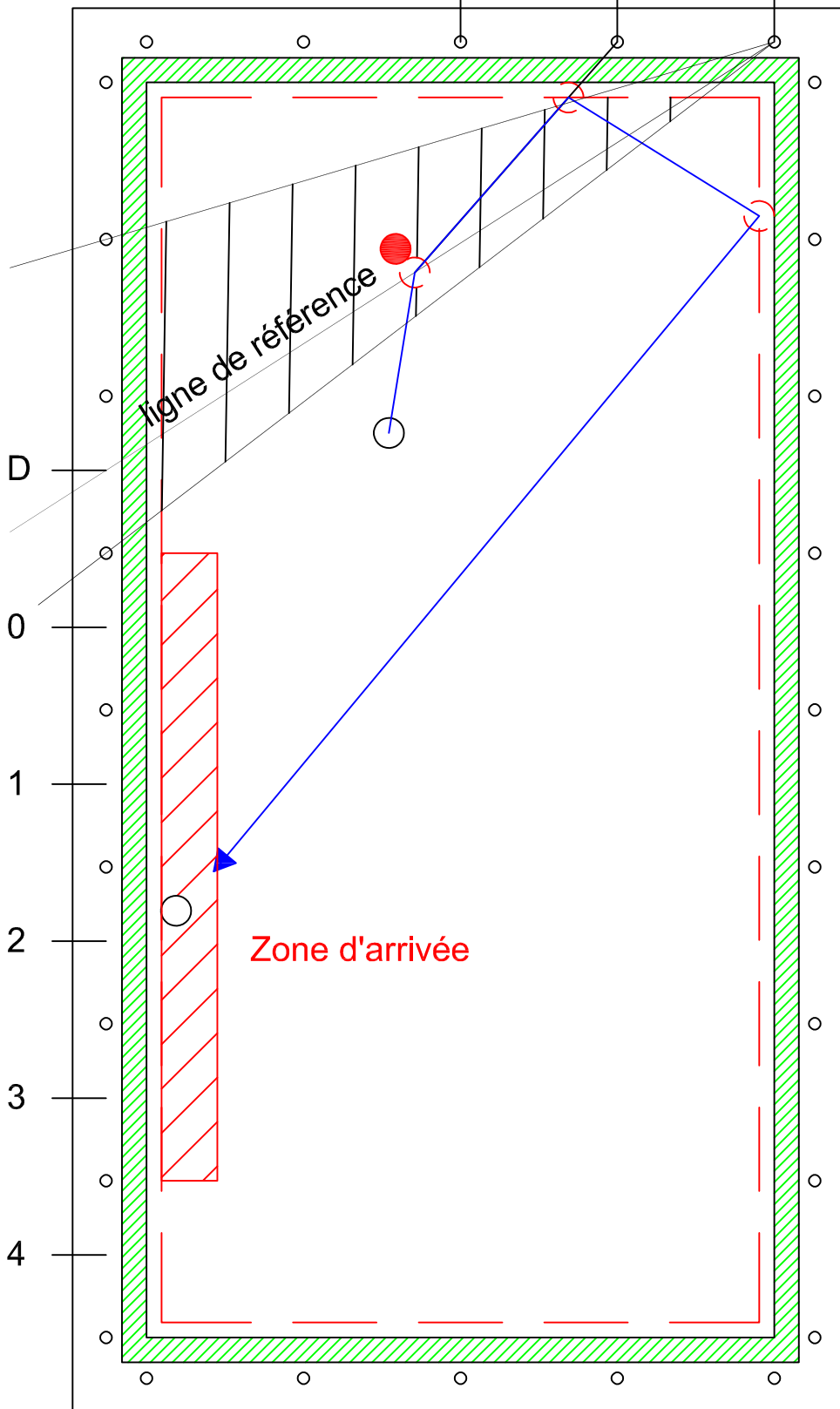
- remarques :
- bille 3 en 4
 - bille 1 doit toucher la bande d'attaque en 4

bande d'attaque

LA METHODE NUMERIQUE 1

bande d'attaque

4 3 2 1 0



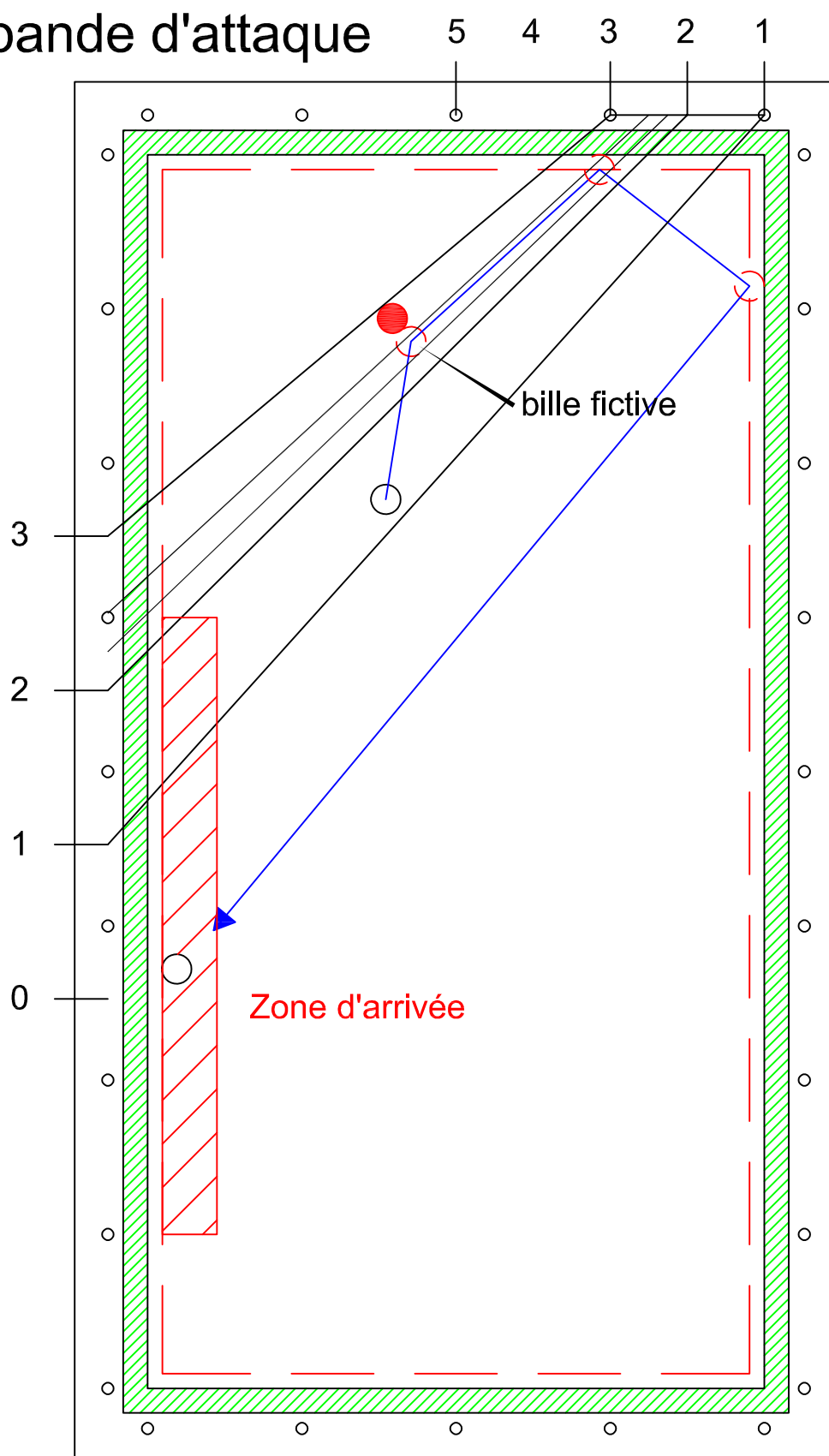
bille 1

remarques :

- bille 3 en 2
- bille 1 doit toucher la bande d'attaque en 2

LA METHODE NUMERIQUE 2

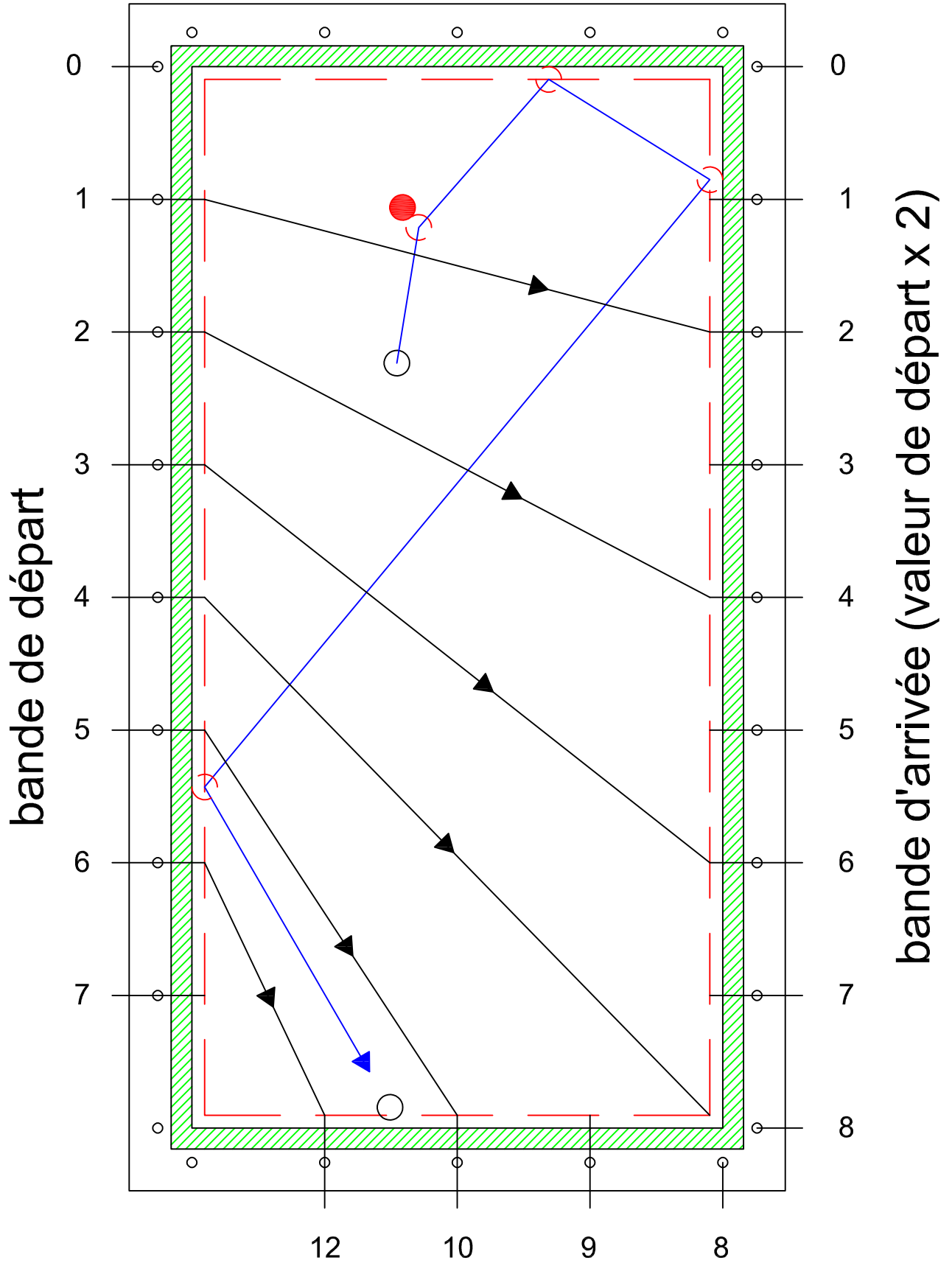
bande d'attaque



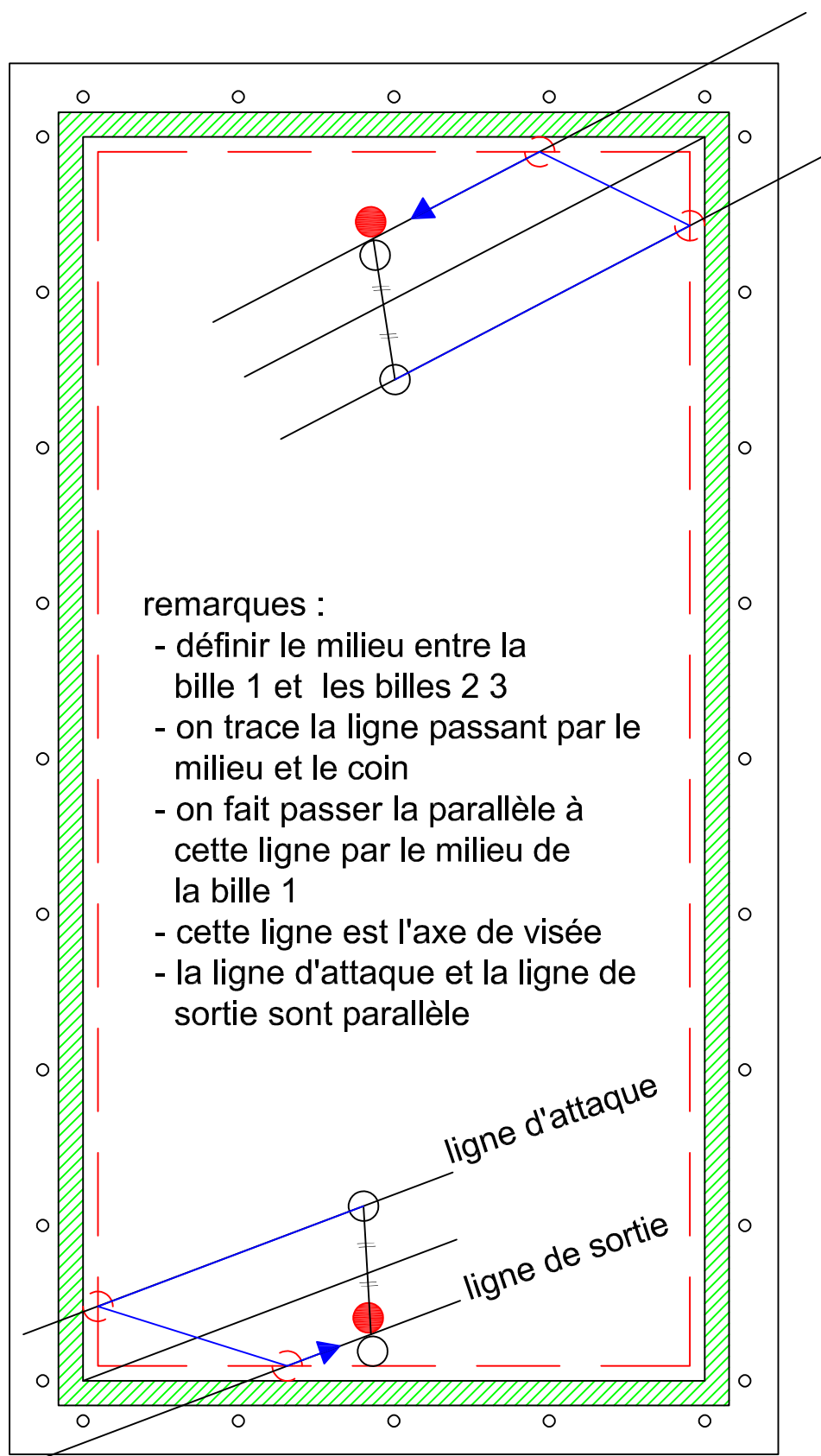
remarques :

- bille 3 = référence 0
- on trace les lignes, la ligne de visée doit passer par le milieu de la bille fictive
- bille 1 doit toucher la bande d'attaque en longeant la ligne de visée

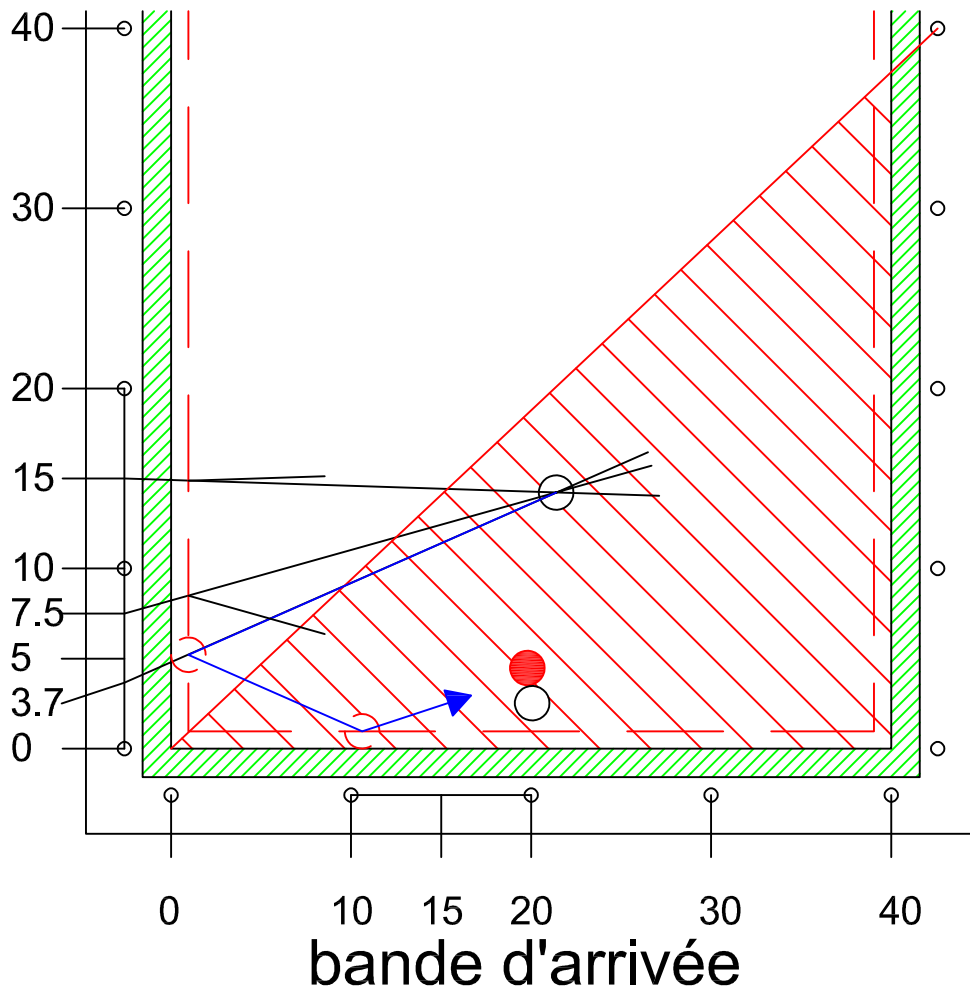
VERS LA QUATRIEME BANDE



2 BANDES AVANT : PARALLELE



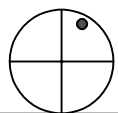
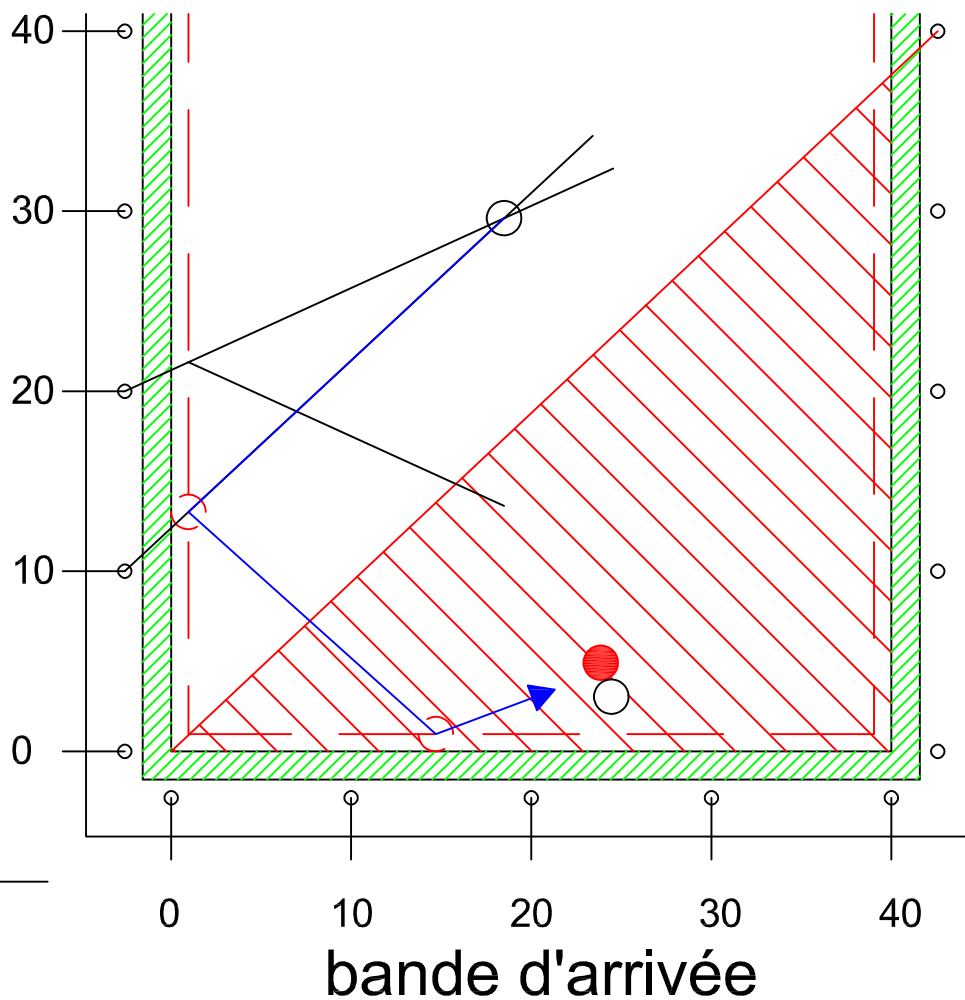
2 BANDES AVANT : NUMERIQUE



remarques :

- la bille 1 est dans la zone rouge
- on détermine la valeur de l'arrivée (ici 15)
- cette valeur est reportée sur la grande bande et on regarde si le point peut se faire
- ici en 15 le point ne se fait pas
- alors on divise cette valeur par 2 ($15 / 2 = 7.5$)
- ici en 7.5 le point ne se fait pas
- alors on redivise par 2 ($7.5 / 2 = 3.7$)
- ici en 3.7 le point se fait

2 BANDES AVANT : NUMERIQUE

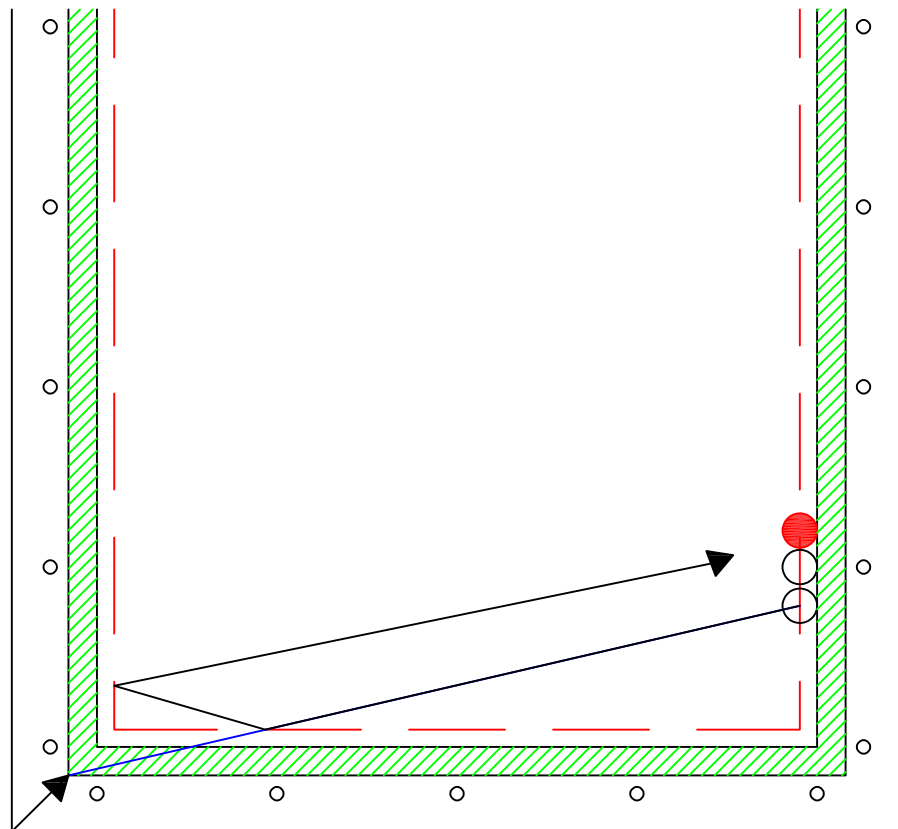


bille 1

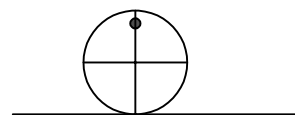
remarques :

- la bille 1 n'est pas dans la zone rouge
- on détermine la valeur de l'arrivée (ici 20)
- cette valeur est reportée sur la grande bande et on regarde si le point peut se faire
- ici en 20 le point ne se fait pas
- alors on divise (ou on multiplie) cette valeur par 2 ($20 / 2 = 10$)
- ici en 10 le point se fait

2 BANDES AVANT : COIN

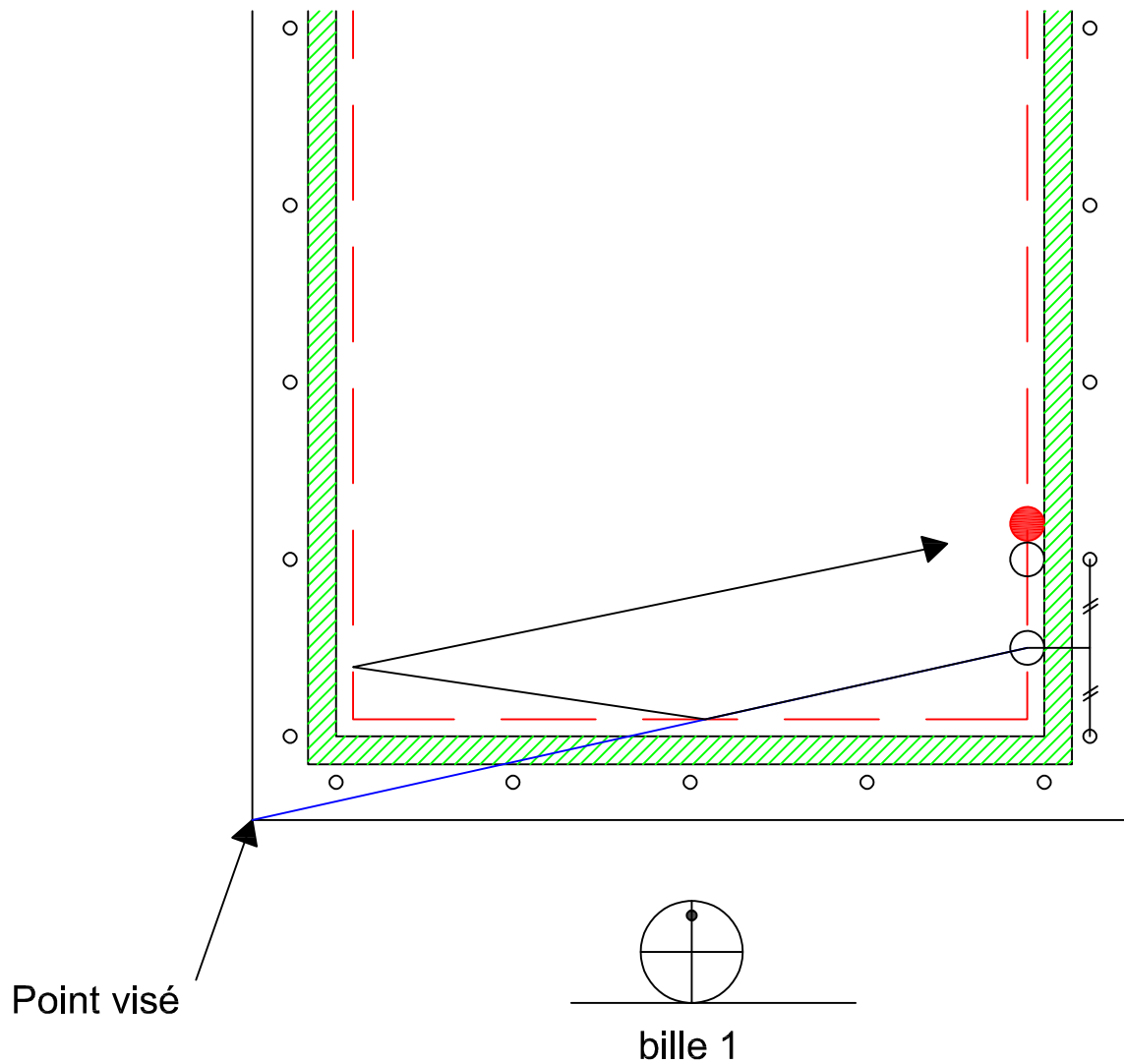


Point visé

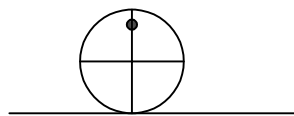
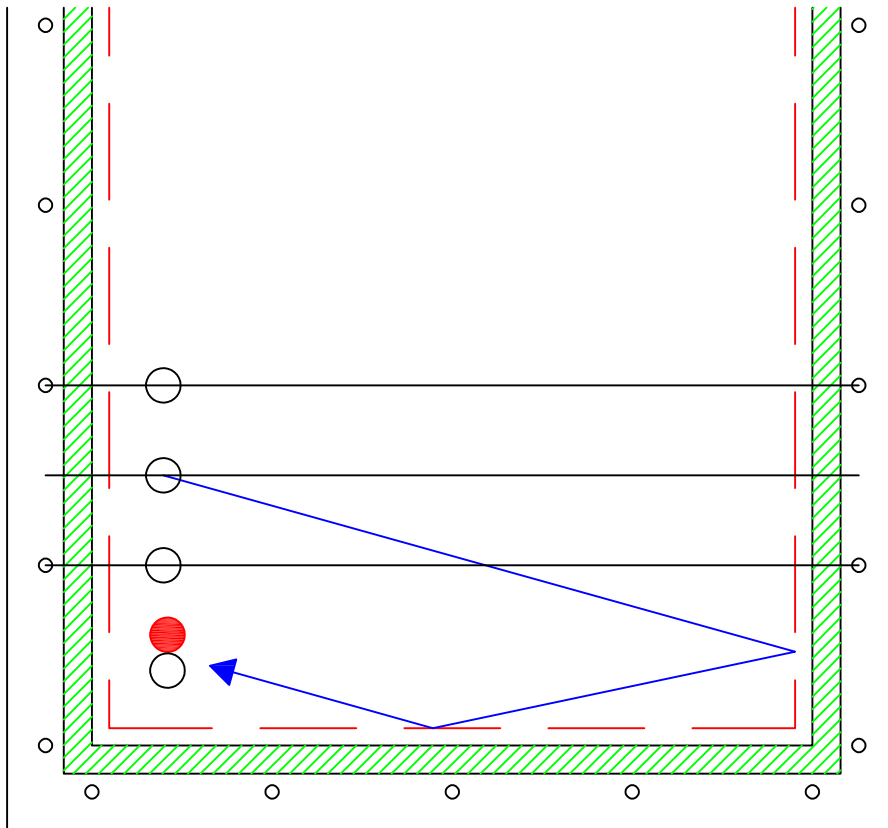


bille 1

2 BANDES AVANT : COIN



EXERCICES



bille 1